

音だけでゲームを楽しむキーチェーン玩具
“妄想プレイ”専用コントローラ
『妄想コントローラ』 3月20日(土)発売

株式会社 バンダイ

本社:東京都台東区駒形1-4-8

社長:上野和典、資本金:246億円

株式会社バンダイは、ゲームの音のみを聞いて、頭の中でゲーム画面を“妄想”して遊ぶ、新感覚のキーチェーン玩具『妄想コントローラ』(全5種/各888円・税込)を2010年3月20日(土)に発売します。

『妄想コントローラ』は、ゲーム機のコントローラをモチーフにしたキーチェーン玩具で、本体のスピーカーから流れる懐かしいゲームのBGMや効果音を聞きながら、十字キーやボタンを操作して、頭の中でゲーム画面を“妄想”しながらゲームを楽しむ商品です。

第1弾は、株式会社カプコンより発売された、格闘ゲームの代名詞「ストリートファイターⅡ」3種、株式会社ナムコ(現:株式会社バンダイナムコゲームス)より発売された、クラシックゲームの金字塔「ゼビウス」「ファミスタ」の全5種で展開します。

いずれも幅広い世代に親しまれ、一度遊んだことのある方であれば、音を聞くだけでコマンド入力の方法やゲーム画面を思い出し、自然と指を動かしてしまうようなゲームをラインナップしました。

ゲームの懐かしさから、思わず何度も遊んでしまうことはもちろん、場所を選ばずに遊べるので、知人や友人との会話やコミュニケーションツールとしても楽しめることが本商品の魅力です。

ターゲットはファミリーコンピュータやスーパーファミコンで遊んでいた20代～30代の男性です。バンダイではこの『妄想コントローラ』を、2010年12月末までに累計20万個販売する計画です。



『妄想コントローラ』(全5種/各888円・税込)

©CAPCOM ©NBGI ©BANDAI 2010

『妄想コントローラ』の遊び方

「ストリートファイターⅡ」3種、「ゼビウス」「ファミスタ」の遊び方は各3モードあり、実際のゲームをモチーフにしたバトルや、妄想コントローラオリジナルのバトルなど、様々な楽しみ方ができます。



◆ストリートファイターⅡ◆

※キャラクターは各種につき3人ずつ、技は1人につき3パターン収録されています。

①ラウンドバトル

好きなキャラクターを(各種3人のうちから1人)選んで、コマンド入力でバトルするモードです。キャラクターを選択すると、BGMと共にバトルがスタートします。十字キー・ボタンを操って、技のコマンド入力に成功すると、技音「波動拳!」「スピニングバードキック」等が流れます。約20秒間で入れられたコマンドの数によって勝敗が決まり、バトルに3回勝利すると、実際のゲームと同様に車を破壊するボーナスステージに進むことができます。



ラウンドバトルのイメージ ©CAPCOM

②V.S.バトル

「妄想コントローラ ストリートファイターⅡ」を持っている友達と、誰が一番コマンドを速く、たくさん入れられるかを競うタイムアタックゲームです。ラウンドバトルに登場するボーナスステージと同じく、たくさんのコマンドを入れて一番速く車を破壊した人が勝ちとなります。



V.S.バトルのイメージ ©CAPCOM

③サウンドモード

ゲームに登場するキャラクターの技や効果音などのサウンドを自由に聞くことができるモードです。

(サウンドモードの一例)

「妄想コントローラ ストリートファイターⅡ リュウ・ブランカ・サガット」には、ゲーム登場キャラクターの、リュウ・ブランカ・サガットの3人の技音を楽しむことができます。その他、攻撃音・防御音などのゲーム効果音も収録されています。

【リュウ】



わざ 技名	めい コマンド
はどうけん 波動拳	↓↙→+P
しょうりゅうけん 昇龍拳	→↓↙+P
たつまさきせんぶうきゃく 竜巻旋風脚	↓↘←+K



【ブランカ】

わざ 技名	めい コマンド
エレクトリック サンダー	Pボタン連打
ローリング アタック	←タメ→+P
ワイルド ファンク	←または→+P



【サガット】

わざ 技名	めい コマンド
タイガー ショット	↓↙→+P
タイガー アッパーカット	→↓↙+P
タイガー キャリー	←または→+P

2010年春、株式会社カプコンより、プレイステーション3®専用ソフト及びXbox 360®専用ソフト

「スーパーストリートファイターⅣ」が発売予定です。

SUPER STREET FIGHTER IV 公式サイト:<http://www.capcom.co.jp/sf4/>

◆ナムコクラシックス ゼビウス◆

十字キーとボタンを操って、自機からザッパー（空中砲）、ブラスター（地上砲）を撃って敵機や地上兵器、敵要塞を破壊していく、シューティングゲームです。うまく敵を撃墜していくと、敵「バキュラ」や1UPアイテム「スペシャルフラッグ」の出現音が流れたり、浮遊要塞「アンドアジェネシス」が登場したりし、倒すとステージクリアとなるゼビウス ステージの他、妄想コントローラオリジナルのゲームで、敵バキュラを破壊する速さを競うバキュラ破壊バトル、ゲームのスタートBGMなどが自由に聞けるサウンドモードの3モードで遊べます。



ゼビウスステージのイメージ ©NBGI

◆ナムコクラシックス ファミスタ◆

バッターとなり、ピッチャーが投げる球の音で「普通」「速球」「フォーク」を聞き分け、十字キーやボタンを操作してバッターの位置を調節し、タイミング良くバットを振ってホームランを狙うバッティングモード、ピッチャーとなり、誰が一番速くバッターを三振もしくは3アウトにして三者凡退を取れるかを競うピッチングバトル、ピッチング音や歓声などのゲームサウンドを自由に聞けるサウンドモードの3モードで遊べます。



バッティングモードのイメージ ©NBGI

【商品概要】

- 商品名 : 「妄想コントローラ ストリートファイターⅡ リュウ・ブランカ・サガット」
「妄想コントローラ ストリートファイターⅡ ケン・E.本田・ガイル」
「妄想コントローラ ストリートファイターⅡ 春麗・ダルシム・バルログ」
「妄想コントローラ ナムコクラシックス ゼビウス」
「妄想コントローラ ナムコクラシックス ファミスタ」
- 希望小売価格 : 各888円(税込)
- 発売日 : 2010年3月20日(土)
- 種類 : 全5種
- メインターゲット : 20代～30代の男性
- 販売ルート : 全国の雑貨店・百貨店・量販店の玩具売場
や玩具専門店など
- 商品サイズ : H35mm×W53mm×D17mm
- 重さ : 約30g



バンダイ ホームページURL: <http://www.bandai.co.jp>

妄想コントローラ ホームページURL: <http://www.asovision.com/mousou-controller/>

※「ファミリーコンピュータ」及び「スーパーファミコン」は任天堂株式会社の登録商標です。

※「プレイステーション」は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。

※「Xbox 360」はMicrosoft Corporationの米国及びその他の国における商標または登録商標です。