

好きな曲を録音して、人気の「たまごっち」キャラクターとゲームで遊べる
ミュージックプレイヤー型玩具

『たまごっちミュージックフィーバー』

2006年12月9日(土)発売

株式会社バンダイ

本社：東京都台東区駒形 1-4-8

社長：上野和典 資本金：246 億円

株式会社バンダイは、好きな曲を録音・再生して、「たまごっち」キャラクターとゲームで遊べるミュージックプレイヤー型玩具「たまごっちミュージックフィーバー」(7,140円・税込)を、2006年12月9日(土)に発売します。

「たまごっちミュージックフィーバー」は、付属の録音コードを接続するだけで、CD・MDプレイヤーなど各種オーディオ機器、テレビなどからお気に入りの曲を最大約120分まで簡単に録音することができる商品です。さらに『ゲームモード』で、聴いている曲の音量と連動した「なみのりゲーム」「トランポリンゲーム」の2種類のゲームが楽しめるほか、曲に合わせてキャラクターが楽器を演奏する「セッションモード」、ダンスを踊る「ダンスモード」といった『おたのしみモード』も搭載しています。ゲームをクリアしてポイントを貯めていくと、一緒に遊べるキャラクターの数が徐々に増えていき、最大で19種類のキャラクターが登場するほか、「ダンスモード」の背景も最大6種類まで増やすことができます。

主なターゲットは小学生の女兒で、販売ルートは、玩具店、百貨店・量販店の玩具売場などで、バンダイではこの「たまごっちミュージックフィーバー」を、2007年3月末までに5万個販売する計画です。



写真：「たまごっちミュージックフィーバー」(7,140円・税込)

(C)BANDAI WiZ 2004

『たまごっちミュージックフィーバー』の楽しい機能

ゲームモード

お気に入りの音楽を聴きながら2種類のゲームが楽しめます。いずれのゲームも録音した曲の“音量”によって、その内容が変化します。

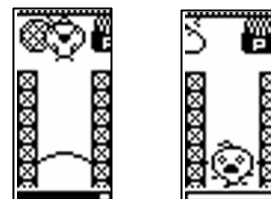
なみのりゲーム

曲の音量に連動して高さが変化する波をうまくジャンプして飛び越えるゲームです。



トランポリンゲーム

曲の音量に合わせて画面左から流れてくる食べ物を、トランポリンでタイミング良く飛びながら獲得するゲームです。
このゲームは本体をタテにして使用します。



おたのしみモード

お気に入りの音楽で「たまごっち」キャラクターと楽しく遊べます。

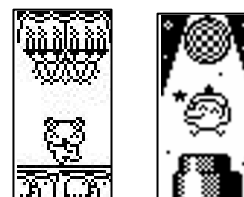
セッションモード

曲を聴いているときにボタンを押すと、キャラクターが持っている楽器を演奏します。持っている楽器はキャラクターごとに異なります。



ダンスモード

曲が始まるとキャラクターがその曲に合わせてダンスを踊ります。
このモードは本体をタテにして使用します。



【商品概要】

- 商品名 : 「たまごっち ミュージックフィーバー」
価格 : 7,140円(税込)
発売日 : 2006年12月9日(土)
ターゲット : 小学生女兒(7~12歳)
販売ルート : 玩具店、百貨店・量販店の玩具売場など
本体サイズ : H90×W48×D17mm 約83g(電池含む)
液晶サイズ : H20.6×W39mm
電池 : 単4×2本(別売り)
録音時間 : 最大約120分/約48曲 音質がLOWの場合。音質がHIGHの場合は約60分
連続再生時間 : 約7時間
セット内容 : 本体、イヤホン、録音コード、取扱説明書
「たまごっち」シリーズは、(株)バンダイと(株)ウイズの共同企画・開発商品です。

ネットで発見!! たまごっちホームページ : <http://tamagotch.channel.or.jp/>
バンダイホームページ : <http://www.bandai.co.jp/>