

2001年7月10日

各位

株式会社 バンダイ
東京都台東区駒形2 5 4
代表取締役社長：高須武男
(コード番号：7967 東証一部)

オンラインゲームサービス事業のための合併会社設立について

株式会社バンダイは、韓国のゲームベンチャー株式会社(英社名：Game Venture Inc. 本社：大韓民国ソウル特別市)などとオンラインゲームサービス事業などを行う合併会社「Bandai.GV Co.,Ltd.」(株式会社バンダイゲームベンチャー)を設立します。

バンダイゲームベンチャーの設立は、キャラクターマーチャンダイジングを核に様々な分野で事業展開するバンダイと、オンラインゲーム先進国と言われる韓国で980万人の登録ユーザーを持つオンラインゲーム「Fortress(ポトリス)シリーズ」などのサービスを行うゲームベンチャー社が協力することで、今後急速に拡大が予想される日本のオンラインゲーム市場でのスピーディな事業展開を行うことを目的にしています。将来的には日本市場に加えオンラインゲームの韓国市場でのサービスも行う予定です。

バンダイゲームベンチャーでは第1弾サービス開始(2001年10月予定)から1年間で15万人の会員獲得を計画しています。

<会社の概要(予定)>

社名 Bandai.GV Co.,Ltd.(株式会社バンダイゲームベンチャー)
所在地 東京都台東区駒形2丁目5番4号
設立日 2001年10月1日
資本金 1千万円
株主 (株)バンダイ 60%
ゲームベンチャー(株) 30%
大元C.I.(株) 10%
代表者 代表取締役社長 石上 幹雄
取締役 志水 毅、朴 相洙(パク サンスー/Sang-su Park)
決算期 2月末日

<事業内容>

ゲームベンチャー社開発のオンラインゲームシリーズ(Fortressシリーズ等)の日本市場向けローカライズ版開発、マーケティング、サービス
バンダイのキャラクターマーチャンダイジングノウハウを活かしたオリジナルオンラインゲーム開発、マーケティング、サービス
オンラインゲームサービスに伴うWEBサイトの運営
オリジナルオンラインゲームの韓国でのサービス

なお、本日（2001年7月10日）大韓民国ソウル特別市において、バンダイ、ゲームベンチャー社、大元C.I.社による調印式と記者発表会を開催しました。

バンダイゲームベンチャーがサービスを行う日本市場向けオンラインゲームは今年10月に開催される「東京ゲームショウ」会場で公開する予定です。

ゲームベンチャー株式会社（英社名：Game Venture Inc.）について

所在地 大韓民国ソウル特別市

代表者 尹基洙（ユン ギス / Youn Kisoo）

資本金 47億4000万ウォン（約4億7400万円）

事業内容 韓国市場で最大の加入者数、ページビュー / 1日のオンラインゲーム「Fortressシリーズ」などのオンラインゲーム開発、マーケティング。韓国内最大級のWEB上の会員を持つゲームサイト（<http://www.x2game.com>）の運営など。

大元C.I.株式会社（英社名：DAIWON Cartoon Industry Inc）について

所在地 大韓民国ソウル特別市

代表者 崔榮集（チェ ヨンジユ / Choi Young Jip）

資本金 15億5000万ウォン（1億5500万円）

事業内容 韓国市場でのコミック雑誌・単行本・アニメ情報誌・ゲーム情報誌などの発行、ゲームソフトの販売など。

大元グループは、韓国国内で日本のキャラクターに関わる出版・映像ビジネスのノウハウを保有しており、今後、バンダイGVの韓国国内での展開に不可欠のパートナーであると判断しました。

オンラインゲーム「Fortressシリーズ」について

ゲームベンチャー社が99年10月よりサービスを開始した最大8人まで参加することができるオンライン対戦ゲーム。キャラクタライズされたマシンを操作し、順番に弾を撃ち合い相手にダメージを与えるゲーム。単純明快なルールながら、様々な特徴のあるマシンのどれを選ぶか、付属アイテムをどう使うか、チャットしながら戦略をどう決めていくかなどの要素によりゲームの流れが変わる。登録ユーザー数は980万人（韓国人口の約1/5）、登場マシンは玩具や雑貨で商品化され人気となっているほか、韓国コカコーラ社CFキャラクターに採用されるなど認知度が高い。2000年7月に大韓民国文化部長官賞、同年12月に大韓民国ゲーム大賞の大賞を受賞。

【報道関係者からのお問い合わせ先】

（株）バンダイ 社長室 浅古、田上

TEL：03 3847 5005

FAX：03 3847 5067



© 1999-2001 x2game.com