

バンダイ テレビゲームソフトに新レーベル『qb』を設立

メインプロデューサーに水口哲也氏を迎え、新ジャンルゲームソフトを開発

株式会社バンダイ

(株)バンダイ (本社 :東京都台東区 社長 :高須武男)は、テレビゲームソフトの新レーベル『qb』を設立しました。新レーベル『qb』で発売するゲームソフト開発のメインプロデューサーには『スペースチャンネル 5』シリーズ、『Rez』などで有名な水口哲也氏を迎え、同氏が代表取締役を勤める『キュー・エンタテインメント株式会社』(本社 :東京都目黒区 代表取締役 CEO :内海州人)が開発を担当します。既に『qb』第一弾タイトルとしてPSP用ソフト『ルミネス(LUMINES) - 音と光の電飾パズル - 』、第二弾タイトルとしてニンテンドー DS 用ソフト『メテオス(METEOS)』の発売を予定しています。

新レーベル『qb』は、『PSP™ (プレイステーション・ポータブル)』、『ニンテンドー DS』といった新しいゲーム機の発売を機に、誰でも簡単に遊べる新しいゲームソフトを開発し、手軽に購入できる価格で発売していくことで、新たなゲームファン層を創造 拡大していくことを目的としています。

新レーベル『qb』で開発するゲームソフトは、説明書を読まなくても誰でも簡単に遊ぶことのできるシンプルなゲームスタイルと、常に新鮮な面白さを追求していくこと、ゲームや音楽など様々なジャンルのクリエイターを起用した斬新な作品であること、などが特徴となります。



開発 発売するソフトは、年間 3~ 4タイトル。シリーズ化も図っていく計画です。すでに、PSP™用ソフトの『ルミネス(LUMINES) - 音と光の電飾パズル - 』< プロデューサー 水口哲也、音楽参加 : 大沢伸一 (モンドグロッソ)>、ニンテンドー DS用ソフトの『メテオス(METEOS)』< プロデューサー 水口哲也、原案 ゲームデザイン : 桜井政博 >の 2作品をはじめ、PSP™、ニンテンドー DS、それぞれのタイトルの開発を進行しています。斬新なゲームソフトをシリーズとして展開していくことにより、新レーベル『qb』の日本国内はもちろん海外での拡販を図って行きます。

メインプロデューサーに招いた水口哲也氏は、『セガラリー・チャンピオンシップ』、『スペースチャンネル5』シリーズ、『Rez』など常に新しい基軸を打ち出してきたプロデューサーとして知られています。ソフト開発にあたる「キュー・エンタテインメント株式会社」(www.q-ent.jp)は、プロパティをマルチプラットフォームで展開し、グローバルマーケットで販売することを計画段階から視野にいれたプロデューサー・クリエイター集団です。

バンダイのゲーム情報 > <http://www.bandaigames.channel.jp/>

< 参考資料 新レーベル『qb』タイトル ラインナップ >

【ルミネス(LUMINES)】

名称	ルミネス(LUMINES)	音と光の電飾パズル
プロデューサー	水口哲也	
音楽参加	大沢伸一 (MONDO GROSSO)	
発売時期	2004年 12月 12日 (予定)	
ジャンル	音と光のアクションパズル	
対応機種	PSP™ (プレイステーション ポータブル)	
標準小売価格	3,990円(予価、消費税 込み)	

MONDO GROSSO (モンド グロッソ)

ソロプロジェクトMONDO GROSSOは、全世界25ヶ国で発売された4th アルバム『MG4』、大胆にハウスビートを導入した5th アルバム『NEXT WAVE』と、常に日本の音楽シーンを牽引する作品をリリースし続ける。また、プロデューサーとしても自身のレーベル REALEYES から世に送り出した birdをはじめ、数多くの音楽的評価の高いヒット曲を生みだしている。そして今年、REALEYESは FEARLESSRECORDS と改名。さらにクオリティの高い作品をリリースしていく。12月には第1弾アーティストとして、約4年ぶりの全面プロデュースによる信近エリがデビュー。『ルミネス』には、ドラゴン・アッシュの降谷建志こと KJ が参加した『Shinin'』や、彼のプロデュースによる信近エリのデビュー曲『Lights』などが収録される。

【メテオス(METEOS)】

名称	メテオス(METEOS)	
プロデューサー	水口哲也	
原案・ゲームデザイン	桜井政博	
発売時期	2005年 3月 10日 (予定)	
ジャンル	打ち上げパズル	
対応機種	ニンテンドー DS	
標準小売価格	未定	

桜井政博

ゲームデザイナー。『星のカービィ (GB)』(1992年発売)でデビュー。『星のカービィ (GB)』(販売実績世界500万本)、『大乱闘スマッシュブラザーズ(N64)』(販売実績世界600万本)、『大乱闘スマッシュブラザーズDX(GC)』(販売実績世界500万本)など、かかわったタイトルは、ワールドワイドでは全てミリオンを達成している。2003年10月からフリーのゲームデザイナーとなり、ゲーム企画、コンサルティング、雑誌コラム、CESA GAME AWARDS 審査委員など幅広く活躍中。